

# Syötön vastaanoton häirintä

DPI/OPI

15 jaardin rangaistus

(tai 1. yritys virheentekopaikasta)

# Säännön perusteet

- Eteenpäinheitto peleissä on kontaktihäirintä laillisia vastaanottajia kohtaan kielletty aloituslinjan etupuolella, kun heitto ylittää aloituslinjan.

Vastaanoton häirintää käsitellään sääntökirjan säännöissä:

7 luku 3 artikla 8

7 luku 3 artikla 9

# Rangaistus ja toimeenpano

- Puolustuksen syötön vastaanoton häirintä voi tapahtua vain heiton ollessa ilmassa.
- Hyökkäyksen vastaanoton häirintä voi tapahtua myös ennen heittoa.
- Rangaistus puolustuksen vastaanoton häirinnästä on 15 jaardia, tai jos virhe tapahtui alle 15yd aloituslinjasta saa hyökkäys 1. yrityksen virheentekopaikasta. Jos yritys lähtee alle 17yd B:n maalista ja virhe tapahtuu maalialueella tai alle 2yd maalista viedään pallo 2 jaardin linjalle.
- Rangaistus hyökkäyksen vastaanoton häirinnästä on 15 jaardia edellisestä aloituspaikasta.

# Yleiset vastaanoton häirinnän vaatimukset

- Kun yrityksen aikana heitetään laillinen eteenpäinheitto on syötön vastaanoton häirintä kiellettyä molemmilta joukkueilta. Jotta häirintä olisi virhe tulee aina kaikkien seuraavien asioiden tapahtua:
  1. Heitto ylittää aloituslinjan
  2. Häirintä tapahtuu aloituslinjan etupuolella.
  3. Häirintä sisältää kontaktin. (Ei kontaktia-ei häirintää)
  4. Häirintä kohdistuu lailliseen vastaanottajaan
- Mikäli heittoon kosketaan sen ollessa ilmassa ja ennen mahdollista häirintää, vastaanoton häirintävirhettä ei silloin huomioida.

# Puolustuksen vastaanoton häirintä

- Puolustuksen vastaanoton häirintää on kontakti hyökkääjään jolla on mahdollisuus ottaa pallo kiinni.
- Ollakseen virhe kontaktin tulee:
  1. Tapahtua kun pallo on ilmassa
  2. Selvästi estää hyökkääjää
  3. Kohdistua pelaajaan jonka kiinniotettavissa heitto on.
- Häirinnän kategorioita:
  1. Puolustaja ei pelaa palloa ja estää hyökkääjää pääsemästä palloon.
  2. Vastaanottajan "läpi" pelaaminen esim. kontakti selkään tai kylkeen ennen pallon saapumista
  3. Kiinniottajan käteen tarttuminen niin ettei hän pysty käyttämään kättä kiinniotossa
  4. Kädellä hyökkääjän juoksunopeuden/juoksulinjan estäminen (arm bar)
  5. Hyökkääjän juoksulinjalle leikkaaminen (cut off)
  6. Hyökkääjän vyötäröstä tarttuminen ja kääntäminen (hook and turn)

- Puolustuksen vastaanoton häirintää ei ole:
  1. Jalkojen tahaton sotkeutuminen
  2. Kun molempien joukkueiden pelaajat yrittävät kiinniottaa tai lyödä palloa. Molempien joukkueiden pelaajilla on yhtäläinen oikeus pelata ilmassa olevaa palloa.
  3. Kun pelaaja heti aloitussyötön jälkeen blokkaa vastustajaa alle 1 yd aloituslinjasta
  4. Kun pallo ei täysin selvästi ole rikotun pelaajan kiinniotettavissa.
  5. Mikäli mahdollinen häirintä ei selkeästi ja näkyvästi vaikuta kiinniottajan kiinniottomahdollisuuteen.
  6. Kun potkumuodostelmasta potentiaalinen potkaisija heittää korkean potkunkaltaisen heiton syvälle ei puolustaja syyllisty häirintään
  7. Kiinnipito ja väärä käsienkäyttö ennen heittoa. Nämä virheet toimeenpannaan tällöin kiinnipito ja väärä käsienkäyttö virheinä.

# Hyökkäyksen vastaanoton häirintä

- Hyökkäyksen vastaanoton häirintää on tahallinen kontakti puolustajaan aloituslinjan etupuolella.
- Hyökkäyksen vastaanoton häirintä voi tapahtua myös ennen heittoa, mutta teko muuttuu virheeksi vasta kun laillinen heitto ylittää aloituslinjan.
- Hyökkäyksen vastaanoton häirinnän kategorioita:
  1. Hyökkääjä blokkaa puolustajaa aloituslinjan etupuolella (välitön blokki aloitussyötön jälkeen 1-3 jaardia aloituslinjasta ei ole virhe)
  2. Hyökkääjä työntää puolustajaa poispäin itsestään juostessaan heittokuviota päästäkseen irti puolustajan vartioinnista.
  3. Hyökkääjä juoksee päin toista hyökkääjää vartioivaa puolustajaa vapauttaakseen joukkueoverinsa puolustajan vartioinnista.
  4. Hyökkääjä juoksee päin puolustajaa joka on asemoitunut kentällä paikalleen taion asemassa ottaa kiinni eteenpäinheittoa.

- Hyökkäyksen vastaanoton häirintää ei ole:
  1. Hyökkääjän käsien tai vartalon vahinkokontakti liikkuesssa kohti palloa, joka ei vaikuta puolustajaan. Jos on epäselvää vaikuttiko, kyseessä ei ole virhe.
  2. Jalkojen yhteen osuminen vahingossa tilanteessa, jossa molemmat (tai ei kumpikaan) pelaajista pelaa palloa.
  3. Kontakti tapahtuu heiton, joka on selvästi kiinniottamattomissa tilanteessa oleville pelaajille ollessa ilmassa.
  4. Alakentällä blokkaaminen screen heitossa, joka lentää aloituslinjan yli ellei kyseinen kontakti estä puolustajaa ottamasta heittoa kiinni.
  5. Alakentällä blokkaaminen tilanteissa, joissa pallo heitetään sääntöjen mukaisesti sivurajasta yli tai sivurajan lähelle.
  6. Kontakti puolustajaan "pick" pelissä jos puolustaja blokkaa jo hyökkääjää

# Erotuomarimekaniikka

- Vastaanoton häirinnän kentällä näkevät useimmiten sivurajalla olevat tuomarit sekä takatuomari. Aputuomari pystyy joskus auttamaan virheen kutsumisessa jos heitto tulee keskelle ja aputuomari on kääntynyt auttamaan kiinnioton tuomitsemisessa.
- Tuomareilla on omat avaimensa ja alueet. Kun tuomari maltaa heittopeleissä pidättäytyä seuraamaan omaa avainta ja aluettaan ennen heittoa on hänellä paras mahdollisuus nähdä pelaajien toiminta tarpeeksi pitkältä ajalta ennen heiton saapumista.
- Heiton ollessa ilmassa tulee seurata pelaajia jotka ovat heiton kohteena, heiton lähdettyä ja ollessa ilmassa ei palloa tarvitse katsoa.

